Naranjas y Limas

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Puntos |  | Límite de memoria | 32MB |
| Límite de tiempo (caso) | 1s | Límite de tiempo (total) | 60s |

**Descripción**

Después de un primer día agotador, en que Karel y tu tuvieron que vencer muchos retos, para relajarse se pusieron a recordar las ya muy pasada fiestas navideñas y los cantos tradicionales, entre ellos uno muy conocido que dice “Naranjas y Limas, limas y limones, mas Linda es la Virgen que todas las flores,….”, y mientras platicaban sobre estos bellos recuerdos en que Karel y tu cantaban la rama, se presento en la juguera un nuevo reto: de nuevo la empresa IsaccKarelov, S.A. ha urdido un nuevo plan para hacer fracasar a COVIJugos, A.C., y logró infiltrar un agente secreto que en tus bodegas que ha logrado mezclar costales de limas de dudosa calidad, con tus costales de naranjas, para que cuando las vendas tus clientes queden decepcionados. ¿Qué hacer?. Ahora es necesario distinguir cuales costales son de naranjas y cuales son limas infiltradas. Afortunadamente, tu siempre has sido cuidadoso y todos tus costales de naranjas, los has llenado con un número par de naranjas y el agente inflitrado, ha llenado sus costales con un número impar de limas, esta es la clave para detectarlos.

**Problema**

Escribe un programa que ayude a identificar cuantos costales son de naranjas y cuantos de limas infiltradas. Los costales estarán dados por una serie de números enteros E, entre 1 <= N <= 1000, donde N es el número de frutas (naranjas ó limas en el costal). La cantidad máxima de costales en la bodega no será mayor a 1,000,000.

**Entrada**

Tu programa deberá leer del teclado los siguientes datos, la primera línea contendrá un numero M entre 1 y 1,000 que indica el numero de costales a leer. Cada una de las siguientes N líneas contiene un entero E, denotando la cantidad de frutas (naranjas ó limas) en ese costal. Recuerda que los costales con un número par de frutas son de las famosas naranjas y los de número impar son de limas.

**Salida**

Tu programa deberá escribir en la pantalla, dos números enteros X y Y dónde X, es el número de costales con naranjas y Y, es el número de costales con limas separados por un espacio en blanco en el mismo renglón.

**Ejemplo**

| **Entrada** | **Salida** |
| --- | --- |
| 5  10  25  4  65  70 | 3 2 |

**Consideraciones**

Tu programa se debe ejecutar en menos de 2 segundos y utilizar hasta 64 mb de memoria RAM.

*Fuente: Gabriel Ibarra*

Problema subido por: [gabriel.ibarraromero](https://omegaup.com/profile/gabriel.ibarraromero/)

| **ID** | **Status** | **Porcentaje** | **Penalty** | **Lenguaje** | **Memoria** | **Tiempo** | **Detalles** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| [Nuevo envío](https://omegaup.com/arena/problem/Naranjas-y-Limas#problems/new-run) | | | | | | | | |
| 77ccb4b9 | Respuesta correcta | 100.00% | 0 | cpp | 3.03 | 0.47 |  |  |
| **Envíos** | | | | | | | |

<https://omegaup.com/arena/problem/Naranjas-y-Limas#problems>

#include <iostream>

#include <stdio.h>

#include <vector>

#include <conio.h>

using namespace std;

int main() {

int M;

scanf("%d",&M);

int naranjas=0, limas=0;

for(int i = 0; i < M; i++) {

int costal;

scanf("%d", &costal);

if(costal % 2 == 0) {

naranjas++;

}else {

limas++;

}

}

printf("%d %d\n", naranjas, limas);

getch();

return 0;

}